

Obiettivi minimi

•	
Pag. 1 di 2	

OBIETTIVI MINIMI

DISCIPLINA: INFORMATICA

CLASSE: I SEZIONE: SCIENTIFICO SCIENZE APPLICATE

LIBRO DI TESTO: DAL BIT AI ROBOT, BARBERO VASCHETTO, LINX EDIZIONI

1. ATTIVITÀ TEORICHE:

MODULO N. 1 TITOLO: ALL'INTERNO DI UN COMPUTER

- CHE COS'È UN COMPUTER?
- LA CLASSIFICAZIONE DEGLI ELABORATORI
- ÎL SISTEMA BINARIO E LA RAPPRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI
- LA MACCHINA DI VON NEUMANN
- I COMPONENTI PRINCIPALI DEL COMPUTER
- L'INTERFACCIA CON L'UTENTE: IL COLLOQUIO UOMO MACCHINA
- LE PERIFERICHE DI INPUT
- LE PERIFERICHE DI OUTPUT
- LE MEMORIE DI MASSA
- L'ERGONOMIA

MODULO N. 2 TITOLO: I SISTEMI OPERATIVI

- Introduzione ai Sistemi Operativi
- IL SISTEMA OPERATIVO MICROSOFT WINDOWS
- CARATTERISTICHE DI WINDOWS 10
- L'INTERFACCIA UTENTE DI MICROSOFT WINDOWS 10
- LA GESTIONE DEI FILE
- I PROGRAMMI DI UTILITÀ



Obiettivi minimi

•	
Pag. 2 di 2	

MODULO N. 3 TITOLO: LA RETE INFORMATICA

- LA RETE INTERNET
- LA CONNESSIONE AD INTERNET
- I PRINCIPALI SERVIZI DI INTERNET
- LA NETIQUETTE
- I PERICOLI DI INTERNET
- IL DIRITTO INFORMATICO

MODULO N. 4 TITOLO: EDUCAZIONE CIVICA

I PERICOLI DELLA RETE. IL CYBERBULLISMO:

- Social Network at tempt del web 2.0
- ODIO IN RETE E CYBERBULLISMO